

SCREEN DESIGNER

w/m



Der User kommt bei Dir immer an erster Stelle? Du denkst analytisch und hast Spaß an Flows, Prototypen und Screendesigns?

WIR

- sind **Teamplayer** und schätzen unsere offene Unternehmenskultur und eine teamgeprägte Atmosphäre.
- arbeiten interdisziplinär und mögen keine Silos.
- bieten dir moderne **Hardware deiner Wahl** sowie Testumgebungen und Entwicklertools.
- lieben unser helles, freundliches Büro nahe der Innenstadt.
- bilden uns weiter – auf Bar-Camps und Events.
- sind **fair**: angemessene Vergütung, flexible Arbeitszeiten, bezahlte Überstunden und betriebliche Altersvorsorge sind selbstverständlich
- brauchen Energie – deshalb sind Kaffee und Obst immer griffbereit und ein Agenturfahrrad gibt's obendrauf
- sind gesellig und treffen uns jede Woche zum Kochen unter unserer **Diskokugel**

DU

- stellst den Nutzer in den **Mittelpunkt**.
- hast einen Koffer voller **Usability-Methoden** im Gepäck.
- entwickelst innovative UX-Lösungen für Web-, Mobile- und Software-Anwendungen.
- gestaltest intuitive Screendesigns und Layouts von User Interfaces und Websites.
- bist ein **Problemlöser** und kannst komplexe Zusammenhänge vereinfacht darstellen.
- denkst analytisch und hast Spaß an Research-, Anforderungs- und Wettbewerbsanalysen.
- baust Prototypen – ob aus Papier, mit InVision oder Axure.
- fühlst Dich in Sketch, Adobe CS und MS Office zuhause.
- bist des Entwicklers bester Freund und beglückst ihn mit guten Guidelines.

Du nickst gerade innerlich? Dann sollten wir uns dringend unterhalten.

Schreib uns an jobs@schumacher-visuell.de, warum du unser*e Screendesigner*in bist.